Пояснения к прогнозам на футбол

Прогнозы на футбольные матчи принимаются на основное время (90 минут)\*. Время, добавленное судьей к основному времени, является компенсированным временем. Дополнительное время (2 тайма по 15 минут), назначаемое в матчах Кубков, не является компенсированным временем и не учитывается, если это не оговорено отдельно.

Например, сделан прогноз на победу команды 1 в матче в ¼ финала. По окончании матча (0:0) судья назначил дополнительное время (2 тайма по 15 минут), по ходу которого команда 1 забила гол на 120-й минуте. Прогноз, сделанный на победу команды 1, проигран, поскольку основное время матча закончилось со счетом 0:0 (ничья). В этом примере выиграл бы прогноз на проход команды 1 в ½ финала (прогноз «Проход»).

Голы, замены и другие события игры, произошедшие в компенсированное время, считаются совершенными в основное время.

- Компенсированное время 1-го тайма – 45-я минута.

- Компенсированное время 2-го тайма – 90-я минута.

Например, на счет матча на 90-й минуте – 0:0. К основному времени добавлено 5 компенсированных минут. На 5-й добавленной минуте хозяева забивают гол. Прогноз рассчитывается с учетом окончания матча со счетом 1:0 и забитым на 90-й минуте голом.

Также футбольные матчи могут проводиться в следующих форматах:

- 2 тайма по 40 минут;

- 2 тайма по 35 минут;

- 2 тайма по 30 минут;

- 2 тайма по 25 минут.

Прогноз на победу каждой из команд в матче с учетом форы. Фора может быть отрицательной, положительной или равной нулю. Для определения результата прогноза от фактически забитых голов команды, на которую сделан прогноз, отнимается (если фора отрицательная) или к ним прибавляется (если фора положительная) фора на выбранную команду (фора на вторую команду во внимание не принимается). Если после этого результат матча получается в пользу выбранной команды, то прогноз выигрывает. В случае завершения матча вничью все игровые купоны прогноза подлежат возврату.

Например, если прогноз сделан на команду 1 с отрицательной форой -1 и матч закончился:

 а) со счетом 0:0, то прогноз проигран;

 б) со счетом 1:0, то игровые купоны прогноза подлежат возврату;

 в) со счетом 2:0, то прогноз выигран.

 Если прогноз сделан на команду 1 с положительной форой +0,5 и матч закончился:

 а) со счетом 0:1, то прогноз проигран;

 б) со счетом 0:0, 1:0, 2:0 и т. д., то прогноз выигран.

Прогноз на исход 1-го тайма и всего матча в целом – «тайм-матч». В прогнозе вида «тайм-матч» необходимо угадать одновременно исход первого тайма и всего матча. В Линии для обозначения этих исходов используются буквы:

- П – победа;

- Н – ничья.

На первом месте указывается исход 1-го тайма, а на втором – матча. Исход 2-го тайма для расчета прогноза значения не имеет.

Например,

- если матч закончился со счетом 1:1, а первый тайм – 1:0, то выигрывает прогноз «П1Н»;

- если матч закончился со счетом 1:0, а первый тайм – 0:0, то выигрывает прогноз «НП1»;

- если матч закончился со счетом 1:0, а первый тайм – 1:0, то выигрывает прогноз «П1П1».

Примеры буквенного обозначения исходов прогноза вида «тайм-матч»:

- П1П1 – хозяева выиграют в 1-м тайме и в матче;

- НП1 – ничья в 1-м тайме, победа хозяев в матче;

- П2П1 – победа гостей в 1-м тайме, победа хозяев в матче;

- П1Н – победа хозяев в 1-м тайме, ничья в матче;

- НН – ничья в 1-м тайме, ничья в матче;

- П2Н – победа гостей в 1-м тайме, ничья в матче;

- П1П2 – победа хозяев в 1-м тайме и их проигрыш в матче;

- НП2 – ничья в 1-м тайме, победа гостей в матче;

- П2П2 – победа гостей в 1-м тайме и в матче.

Во всех прогнозах, связанных с количеством предупреждений игроков, удаления не учитываются. В случае если игрок был удален за две желтые карточки, то засчитывается одна.

Карточки, показанные замененным игрокам, запасным игрокам, тренерам и другим лицам, не участвующим в матчах, не учитываются.

Также не учитываются карточки, показанные после финального свистка. Карточки, показанные в перерыве, считаются показанными во втором тайме.

Например, в матче показано 3 желтые карточки хозяевам и 4 желтые карточки гостям. Один игрок гостей получил вторую желтую карточку и был удален с поля. В данном примере в расчете прогноза результат по желтым карточкам 3:3 и «удаление было».

Прогноз на показатели игроков.

При расчете прогноза на показатели игроков произошедшими событиями считаются:

- угловой – в случае фактически выполненного удара с угловой отметки;

- удар от ворот – в случае фактически выполненного удара от ворот;

- аут – в случае фактически выполненного вброса из аута;

- офсайд – в случае фактически выполненного свободного удара после фиксации офсайда;

- фол – в случае фактической фиксации нарушения правил (свистка арбитра).

Например, вратарь выбил мяч ударом от ворот за боковую линию, и судья дал финальный свисток. Последним событием, произошедшим в матче, считается удар от ворот.

Например, мяч выкатился за лицевую линию от игрока защищающейся команды, и судья дал финальный свисток. Считается, что углового удара не было.

В случае невыхода игрока в стартовом составе все игровые купоны прогнозов, сделанных на его статистические и иные показатели, подлежат возврату.

Прогноз на событие, которое произойдет с игроком раньше. Предлагается список событий, которые могут произойти с указанным в прогнозе игроком в течение матча.

В случае невыхода игрока в стартовом составе все игровые купоны прогнозов, сделанных на такого игрока, подлежат возврату.

Прогноз «Отыграет весь матч» выигрывает только в том случае, если игрок отыграл весь матч и с ним не произошло ни одно из других указанных событий: не забил гол, не пропустил гол (вратарь), не получил желтую карточку и т. д.

Прогноз вида «Отыграет весь матч» выигрывает только в случае, если указанный вратарь отыграет весь матч и с ним не произойдет ни одно из других указанных событий: не пропустит гол, не получит желтую карточку, не будет назначено пенальти, вратарь не будет заменен и т. д.

Если вратарь вышел на замену, то все игровые купоны прогнозов «Что произойдет раньше», сделанных на такого вратаря, подлежат возврату.

Прогноз «Как будет забит 1-й гол». Прогноз на игрока, который забьет 1-й гол со следующими исходами:

- «С пенальти» – прямым ударом с пенальти (без добивания);

- «Со штрафного» – прямым ударом со стандартного положения (касание мяча другими игроками во внимание не принимается, при условии, что гол записан на игрока, пробившего штрафной);

- «Головой» – гол забит головой (при условии, что это не автогол);

- «Автогол» – гол забит игроком в собственные ворота (если в протоколе матча числится игрок команды, пропустившей гол);

- «С игры (не головой)» – во всех остальных случаях.

В случае завершения матча с итоговым счетом 0:0 прогноз проигрывает.

Пример:

Пробит штрафной удар, после которого мяч, коснувшись другого игрока (или вратаря), оказался в воротах. Если в протоколе автором гола значится:

- игрок, пробивший штрафной – в этом случае считается, что гол забит «Со штрафного»;

- другой игрок команды, забившей гол, если мяч коснулся его головы – в этом случае считается, что гол забит «Головой», иначе – «С игры (не головой)»;

- другой игрок команды, пропустившей гол – в этом случае считается, что был забит «Автогол».

Прогноз на время того или иного события. Прогноз на время, когда произойдет то или иное событие из предложенных в списке. Варианты: время 1-го гола, время показа 1-й желтой карточки и т. д. Прогноз выиграет, если будет верно указана порядковая минута (без учета секунд), на которой произойдет указанное событие.

Пример:

 время 1-го гола определяется минутами:

- с начала матча прошло 00 минут 10 секунд – гол на «1-й минуте»;

- c начала матча прошло 04 минут 10 секунд – гол на «5-й минуте»;

- c начала матча прошло 05 минут 00 секунд – гол на «6-й минуте».

Прогноз на исход и тотал голов в матче. Прогноз выиграет, если будут верно указаны исход матча и количество забитых голов.

Примечание. Тотал – общее количество событий (голов, угловых, показа карточек и т. д.), которое предлагается спрогнозировать с вариантами «больше» (далее – >) или «меньше» (далее – <) относительно установленного Организатором азартной игры количества предполагаемых событий.

Пример:

- прогноз на «Победу команды 1 и тотал голов < 2,5» сыграет, если команда 1 победит со счетом 1:0 или 2:0;

- прогноз на «Победу команды 1 и тотал голов < 2,5» проиграет, если команда 1 победит со счетом 2:1, а также в случае ничьей или поражения команды 1, поскольку в этих случаях в матче забито > 2,5 голов.

Прогноз на подачу угловых со всех 4 углов поля с вариантами «Да» или «Нет». В Live подсчет угловых ведется в поле для комментариев справа от текущего счета и отображается схемой 0-0-0-0.

Значение схемы в подсчете поданных угловых:

- в начале матча, когда ни с одного из углов не было подачи, счет угловых отображается четырьмя нулями (0-0-0-0);

- если с одного из углов будет проведена подача, то соответствующий 0 в счете угловых поменяется на X;

- каждый 0 в счете угловых соответствует определенному углу на футбольном поле.

Обозначение ведется с перспективы центральной трибуны, где левый ближний угол – это первый 0 в счете угловых (X-0-0-0), далее – левый дальний угол (0-X-0-0), правый дальний угол (0-0-X-0) и правый ближний угол (0-0-0-X).

Пример 1:

По окончании матча счет угловых в поле комментариев: 0-X-X-X:

- прогноз «Подача угловых со всех 4 углов поля – Да» проиграл (поскольку с левого ближнего угла не подавался угловой);

- прогноз «Подача угловых со всех 4 углов поля – Нет» выиграл (поскольку с одного из углов не подавался угловой).

Пример 2:

По окончании матча счет угловых в поле комментариев: X-X-X-X:

- прогноз «Подача угловых со всех 4 углов поля – Да» выиграл;

- прогноз «Подача угловых со всех 4 углов поля – Нет» проиграл.

Например, матч закончился с записью в поле комментариев – 0-Х-Х-Х. Прогноз «Будут поданы угловые со всех 4 углов – Да» проиграл, прогноз «Будут поданы угловые со всех 4 углов – Нет» выиграл.

Матч закончился с записью в поле комментариев – Х-Х-Х-Х. Прогноз «Будут поданы угловые со всех 4 углов – Да» выиграл, прогноз «Будут поданы угловые со всех 4 углов – Нет» проиграл.

Прогноз на голы со стандарта. Гол забит со стандарта, если с момента розыгрыша стандарта до взятия ворот состоялось не более двух касаний (включая стартовое) игроками обеих команд. Касания мяча вратарем защищающейся команды не учитываются.

Примечание. Стандарт (стандартное положение) – ввод мяча в игру после назначения углового, свободного или штрафного удара. Гол с пенальти считается голом со стандартного положения.

Прогноз на голы из-за штрафной линии. Линия считается частью штрафной зоны.

Прогноз на серию пенальти. При расчете прогноза учитывается серия пенальти команды, которая не прерывается ответным пенальти команды соперников.

Пример:

Прогноз «Команда 1 забьет 2 гола подряд». Прогноз выиграет, если команда 1 забьет 2 гола подряд, не пропустив гол в свои ворота.

Особенности учета автоголов. При расчете прогноза «Будет гол головой» и «Гол будет забит из-за штрафной», а также при расчете других прогнозов, связанных с индивидуальной и общекомандной статистикой, автоголы не учитываются.

Особенности расчета прогнозов, связанных с системой видеопомощи судьям (VAR).

Факты использования системы видеопомощи судьям (VAR) (далее – «видеопросмотр») во время матчей подтверждаются телетрансляцией после одного из следующих событий:

- главный судья показал жест видеопросмотра (судья чертит в воздухе прямоугольник);

- главный судья воспользовался телевизором видеопросмотра.

Примечание. Сообщение Goal Check на табло, а также поднесение судьей руки к уху не являются знаками официального видеопросмотра игровой ситуации. Также не считаются официальными видеопросмотрами все иные переговоры судьи с помощниками. Подробнее о системе видеопомощи судьям (VAR).

Прогноз на выход медицинской бригады. Медицинская бригада считается вышедшей на поле только при наличии разрешения судьи и при фактическом оказании помощи игроку.

В случае одновременного вызова главным судьей двух медицинских бригад к разным командам такие выходы засчитываются как один выход медицинской бригады.

Прогноз на касания мяча вратаря. Касанием вратаря считается фактическое владение мячом. Если вратарь за время владения мячом касался его несколько раз, то это считается одним касанием. Учитываются касания мяча вратарями только на игровом поле.

Пример 1:

вратарь поймал мяч руками и выбил его в поле ударом ноги. В этом случае засчитывается одно касание.

Пример 2:

вратарь во время владения мячом три раза коснулся его ногой и выбил в поле. В этом случае засчитывается одно касание.

Пример 3:

вратарь поймал мяч руками, отдал пас и получил обратный пас. В этом случае засчитываются два касания, поскольку после первого касания мяч побывал в игре.

Прогноз «Мяч побывает в воротах, но гол не будет засчитан». При расчете прогноза учитываются неигровые моменты.

Пример 1:

болельщик выбежал на поле и забил гол. Прогноз «Мяч побывает в воротах, но гол не будет засчитан – Да» выиграл.

Пример 2:

после гола и остановки игры вратарь забил мяч в свои ворота. Прогноз «Мяч побывает в воротах, но гол не будет засчитан – Да» выиграл.

Прогноз «Незасчитанный гол». При расчете прогноза считаются игровые моменты и голы, отмененные судьей.

Пример 1:

после забитого мяча была проверка VAR, гол отменили. Прогноз «Незасчитанный гол – Да» выиграл.

Пример 2:

после приостановки матча, свистка судьи и т. д. игрок забил мяч в ворота. Прогноз «Незасчитанный гол – Да» проиграл.

Пример 3:

после гола игрок забил в ворота выкатившийся мяч. Прогноз «Незасчитанный гол – Да» проиграл.

Каждый прогноз «Незасчитанный гол» можно отнести к прогнозу «Мяч побывает в воротах, но гол не будет засчитан», но не наоборот.

Прогноз «Какая сборная забьет (пропустит) больше (меньше) голов на турнире», а также прогноз «В какой группе будет забито наибольшее (наименьшее) количество голов» и «Какая сборная забьет самый быстрый гол (мин.)». Расчет данных прогнозов производится с учетом дополнительного времени и без учета послематчевых пенальти. В случае если две и более команды забили (пропустили) равное количество голов (или выявлено равенство двух или более команд в прогнозе «В какой группе будет забито наибольшее (наименьшее) количество голов» или «Какая сборная забьет самый быстрый гол (мин.)»), такие прогнозы проигрывают.

Пример:

прогноз «Катар забьет больше голов на турнире – Да» проиграет, если любая другая команда забьет такое же количество голов.

Прогноз «Количество голов, забитых на 90-й минуте». При расчете данного прогноза учитываются голы, забитые с 90-й минуты (89:01) до завершения основного времени. Компенсированное время учитывается.

Прогноз «Самый поздний гол в основное время (мин.)». При расчете данного прогноза учитывается сумма минут основного времени и минуты, на которой был забит гол в компенсированное время.

Прогноз на попадание мяча в стенку после штрафного удара. Прогноз выиграет, если после исполнения штрафного удара мяч коснется любого игрока, составляющего стенку, вне зависимости от его положения (стоя или лежа). Касание мяча засчитывается только при прямом попадании в стенку, предварительные рикошеты от других игроков или объектов не учитываются. Если игрок выбежал из стенки в момент исполнения штрафного удара и коснулся мяча, то такое касание не учитывается при расчете прогноза на попадание мяча в стенку после штрафного удара. Также при расчете такого прогноза не учитываются касания мяча игроками, не входящими в состав стенки на момент исполнения штрафного удара.

Прогнозы на голы игроков разных амплуа. Амплуа игроков определяются перед началом матча по официальной заявке команды, опубликованной на официальном сайте турнира или команды. Позиция игрока, указанная в таких источниках, используется при расчете прогнозов, реальная позиция игрока на поле во внимание не принимается, при этом сайт команды обладает приоритетом над другими источниками.

Прогноз «Главный тренер или запасной игрок получит желтую или красную карточку». При расчете данного прогноза учитывается желтая или красная карточка, показанная главному тренеру или заявленному запасному игроку.

Прогноз проиграет, в случае если желтая или красная карточка будет показана игроку, вышедшему в стартовом составе, даже если он получит карточку после своей замены, находясь на скамейке запасных.

Информация по расчету статистических показателей футбольного матча:

 1. Для целей расчета состоявшимися считаются события:

- угловой – в случае фактически выполненного удара с угловой отметки;

- удар от ворот – в случае фактически выполненного удара от ворот;

- аут – в случае фактически выполненного вброса из аута;

- офсайд – в случае фактически выполненного свободного удара после фиксации офсайда;

- фол – в случае фактической фиксации нарушения правил (свистка арбитра);

- штанга или перекладина – в случае, если мяч после попадания в штангу или перекладину остался в игре (коснулся игрока, судью, другую штангу, перекладину и т. п.). В случае попадания мяча в штангу / перекладину с последующим отскоком в другую штангу / перекладину засчитывается одно попадание в штангу / перекладину, если после первого попадания не было касания мяча игроками или судьей.

Попадание мяча в штангу или перекладину не будет считаться состоявшимся событием, если:

- до попадания мяча в штангу или перекладину игра была остановлена;
- попадание в штангу или перекладину было совершено с нарушением правил, зафиксированным судьей (фол, офсайд и т. д.);
- после попадания в штангу или перекладину мяч ушел за пределы поля, не коснувшись полевых игроков (вратаря, судью), или влетел в ворота (был зафиксирован гол).

Счет угловых ударов, а также количества желтых и красных карточек в футбольном матче ведется по источникам, указанным в Правилах, при этом телетрансляции обладают приоритетом над другими источниками при принятии решений.

В статистике «Удары в створ» и «Удары всего» по данным источников RunningBall и Betgenius суммируются с голами, при этом автоголы не учитываются. В случае фола в штрафной площади и последующего назначения пенальти данные источника RunningBall суммируются с общими фолами, при этом перебитый пенальти не считается фолом.

2. Для целей расчета прогнозов, связанных со временем событий, временем учета события считается:

- аут – время по таймеру в момент фактического выполнения вброса из аута;

- фол – время по таймеру в момент фактической фиксации нарушения правил (свистка арбитра);

- удар от ворот – время по таймеру в момент фактического выполнения удара от ворот;

- угловой – время по таймеру в момент фактического выполнения удара с угловой отметки;

- карточка – время по таймеру в момент фактического предъявления нарушителю желтой или красной карточки главным арбитром;

- офсайд – время по таймеру в момент фактического выполнения свободного удара после фиксации офсайда.

Внимание! Для интервалов с 41-й по 45-ю минуту и с 86-й по 90-ю минуту сравнения на статистические показатели берутся в расчет без учета добавленного арбитром времени к тайму или матчу. То есть при достижении по таймеру 45:00 и 90:00 учет статистических показателей прекращается.

Если изображение телетрансляции на момент демонстрации углового удара нечеткое или искажено помехами, то косвенными подтверждениями состоявшегося углового удара считаются (в порядке приоритета):

1. Жест главного арбитра.

2. Жест бокового арбитра.

3. Положение футболистов во время розыгрыша удара (футболисты находятся у штанг).

4. Слова комментатора, присутствующего на стадионе.

Если изображение телетрансляции на момент вынесения предупреждения игроку нечеткое или искажено помехами, то косвенными доказательствами показа желтой или красной карточки считаются (в порядке приоритета):

1. Информация на сайте из списка источников информации.

2. Информация из официального протокола.

 Примечание. Переподанный угловой при расчете прогноза считается одним угловым.

Прогноз на туровую статистику. Расчет основных видов прогнозов на туровую статистику (исходов, фор и тоталов) производится на основе суммарного результата матчей. Остальные прогнозы на туровую статистику рассчитываются в зависимости от формулировки (суммарный результат матчей либо сумма исходов для каждого из матчей).

Например:

Прогноз вида «В шести или более матчах тура должно быть больше 2,5 голов» выиграет, если в каждом из этих шести матчей будет забито 3 или более мячей.

Прогноз вида «Все матчи больше 2,5» выиграет, если в каждом матче тура будет забито больше 2,5 голов.

В спорных ситуациях, допускающих двоякую трактовку, окончательное решение принимается Организатором азартной игры с учетом общей букмекерской практики.

ВНИМАНИЕ! Настоятельно рекомендуем перед совершением прогноза ознакомиться с полным текстом Правил азартных игр, приема ставок, интерактивных ставок и выплаты выигрышей.